Xbox、Xロゴ及びXboxロゴは、米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標又は商標です。

2001.11.15 北米で鮮烈デビュー!!

DEAD OR ALIVE 3™

魅惑のキャラクター達

新キャラ&コスチュームも続々登場

他の格闘ゲームに比べ女性キャラ（しかもカワイイ）の多い『DOA』。今回も新キャラ2名が女性だ。今までのキャラも総登場し、ファンから要望の多かったキャラ別エンディングムービーも採用、ますます魅力が増しているぞ。

ついにここまで来た!!

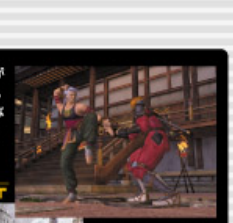
テクモが誇る3D対戦格闘が新次元に突入!!

個性的で魅力的なキャラ、「打撃」「投げ」「ホールド」という独特な3すくみシステム、リング外が爆発する「デンジャーゾーン」などを搭載し、衝撃的なデビューを飾ってから早6年。様々なバージョンアップを加えながら、アーケードを起点に国内外問わずのコンシューマー機を次々と席巻してきた『DOA』シリーズ。その最新作は、な・な・な・なんと、マイクロソフトの新コンシューマーゲーム機「Xbox」での本体同時発売が決定。というワケで、11月15日のアメリカデビューに先駆け新要素満載「DEAD OR ALIVE 3」の魅力をお届けするぞ。

開発はお馴染み "Team NINJA"

シリーズすべてを開発しているのが、テクモが誇る職人集団"Team NINJA"。プロデューサー板垣 伴信の号令で美しさと迫力の追求、そしてストーリーをより深め、世界のユーザーへ向け最後の調整に突入している。

様々な流派の格闘技がしのぎをけずる『DOA』。今回は蛇拳、酔八仙拳などを使うキャラが登場。



SCREEN SHOT

それぞれ専門の武術の先生からモーションを撮影、最新機の実力をいかんなく発揮する動きに。

Xboxでしか実現できないバトル空間

闘いを彩るステージ

Xboxのマシンスペックをフルに活かし、さらに広く美しくなったバトルステージ。屋根、室内、地上と複層構造になったモノや、高さの違う地面や、落葉が積もる林など自然美を追求したモノなど、ステージごとの圧倒的な演出でプレイヤーを楽しませるぞ。

ネオンきらめく香港ステージ。極彩色の看板に当たると、まるでアクション映画のような爆発が!!

香港

昼～夕方と時間帯が変化するビーチステージ。白い砂浜、青い海、そこに沈む夕陽など美しすぎる!

ビーチ

屋内、屋外と複層の安土城ステージ。屋根の微妙なアングレーションや、板の間の隙り込みなど見所満載!!

安土城

DOAシリーズの歩み

DEAD OR ALIVE

1996 記念すべき第一作アーケードに登場
1997 家庭用ゲーム機初登場はなんとセガサターン
1998 新要素を盛り込みプレイステーションに登場
1998 PS版の要素を盛り込み「DOA++」としてアーケードに再登場

DEAD OR ALIVE 2

1999 新基板NAOMIを採用し、驚愕のグラフィックでアーケードに登場
2000 さらに新要素を加え「DOA2ミレニアム」としてアーケードに再登場
2000 国内に先駆け北米・欧州版ドリームキャストで登場、世界に羽ばたく
2000 国内では、プレイステーション2にまず登場
2000 新要素を加え、ファン待望の国内ドリームキャストに登場
2000 最新作は「DOA2 HARD・CORE」としてプレイステーション2に登場

そして最新作が2001年 Xboxへ!!

XBOX

Xbox専用ソフト「DEAD OR ALIVE 3」
2002年春発売予定　価格未定　3D対戦格闘

COMING SOON...

©TECMO, LTD. Team NINJA 2001　画面は開発中のものです。