

勝負の決め手は友情パワー!?

超タド迫力バトル!!



戦って!!



戦って!!



戦い抜いて!!

バトルはモンスターの技がド迫力になっただけでなく、ニューバトルシステムのチェーンボーナスや追い討ち攻撃といった新要素で一層熱い駆け引きを楽しめる。そしてなんと、3体のモンスターによる合体技まで入って格段に進化したぞ!!

複数教育
複数バトル
ならでは!!

「友情攻撃」
タッグならでは!!



今回は2対2のタッグバトルも登場かもタッグヒルでは、友情パワーが発動した際に攻撃を行うと、仲間モンスターが追撃してくれる追い討ち攻撃が実装するぞ。モンスター同士の友情も今回のバトルのカギとなる!!

友情攻撃をお見舞いだ!!

今回はモンスターを複数攻

できることはみんな知っていると思うけど、なんとそのモンスター達は粉性魔の魔合いにより友情が芽生えているんだ。友情で結ばれたモンスター同士は、バトル中に友情パワーを発動することが、友魂パワー発動では、3体による合体技を繰り出すことができるのだ!!3体の力を合わせれば、強大なボスモンスターだって倒くない!!



友情パワー
発動!!

駆け引きがハンパじゃない!! ニューバトルシステム

連続で叩き込み!! 「チェーンボーナス」

今回バトルは技を出す時に、3種類のボタンを選べるんだ。選ぶボタンによって様々な効果が得られるぞ!!さらに同じボタンを連續で使用することによって発動するものが新要素の「チェーンボーナス」!他の効果もより詰めることができるので!!

- ボタン 車中車・アラート(ダメージチャコロ)
- ボタン ダメージ量アップ(車中車はダウン)
- ボタン 車中車・ダメージ量とも合わせつつアップ

生き残った一撃必殺「カウンター」



カウンターシステムは成功すれば相手に大ダメージ、失敗すれば自分が大ダメージのギャンブル的システムだけど、なんと相手の押したボタンはヒストリーとして画面上で確認できる!例えば相手がチェーンコンボを組んで来るとなれば、同じボタンを留めてカウンターを仕掛けねばOK!!キミの戦略性が試される!!



3体が
一つになり...



強力な敵には力を
合わせて立ち向かえ!!

「3身合体攻撃!!」