

勝負の決め手は友情パワー!?

超々ド迫カバトル!!



バトルはモンスターの技がド迫力になっただけでなく、ニューバトルシステムのチェーンボーナスや追い打ち攻撃といった新要素で一層熱い駆け引きを楽しめる。そしてなんと、3体のモンスターによる合体技まで入って格段に進化したぞ!!

駆け引きがハンパじゃない!! ニューバトルシステム

連続で叩き込め!! 「チェーンボーナス」

今週バトルは技を出す時に、3種類のボタンを選ぶんだ。選ぶボタンによって様々な効果が得られるぞ!! さらに同じボタンを連続で使用することによって発動するのが新要素のチェーンボーナス! 技の発動をより高めることができるんだ!!

- ボタン..... 赤中撃アップ(赤中撃ボタン)
- ボタン..... ダメージアップ(赤中撃ボタン)
- ボタン..... 赤中撃・ダメージ量ともわずかずつアップ



生死をかけた見合いの一撃必殺「カウンター」



カウンターシステムは成功すれば相手に大ダメージ、失敗すれば自分が大ダメージのチャンピオンシステムだけだ。なんと相手の押したボタンはヒストリーとして画面上で確認できる!! 例えば相手がチェーンコンボを当てて来ると分れば、同じボタンを当ててカウンターを仕掛ければOK!! キミの戦略性が試される!!

複数育成
複数バトル
ならでは!!

友情攻撃をお見舞いだ!!

タッグならでは!!
「友情攻撃」



今回は2対2のタッグバトルも登場し、しかもタッグバトルでは、友情パワーが発動した際に攻撃を行うと、仲間モンスターが追撃してくれる追い打ち攻撃が発動するぞ。モンスター同士は友情も今回のバトルの力となる!!



3体が
一つになり...

強烈な炎を
喰らわしてやれ!!



強力な炎は力を合わせて立ち向かえ!!
「3身合体攻撃!!」