

## NEWS RELEASE

報道資料

2005年 3月 11日

(東証第一部 9650)

テクモ株式会社

TECMO

東京都千代田区九段北4-1-34

<http://www.tecmo.co.jp>

## “PlayStation 2” 向けトラップアクションゲーム

かげろう  
『影牢II -Dark illusion-』2005年6月30日発売決定

テクモ株式会社(本社:東京都千代田区、代表取締役社長:中村 純司、以下、テクモ)は、“PlayStation 2” 向けトラップアクションゲーム『影牢II -Dark illusion-』の発売日を2005年6月30日(木)に決定いたしました。

『影牢II -Dark illusion-』は、前作『影牢~刻命館 真章~』で斬新なアイデアにより高い評価を得たトラップアクションシリーズの最新作です。

ファンの皆様のご要望に応え、5年の沈黙を破り“PlayStation 2” 向けタイトルとして登場します。

## 罠で敵を倒すアクションゲーム

『影牢II -Dark illusion-』は、“罠(トラップ)で敵を倒す” アクションゲームです。トラップを使い、敵を迎え撃つというテクモ独自のゲームシステムは、1996年発売の『刻命館』に初めて登場し、新たなゲームシステムとして話題を呼びました。以降、「トラップアクション」という新たなジャンルを確立した『影牢~刻命館 真章~』『蒼魔灯』が、“PlayStation” 向けタイトルとして発売され、好評を博しました。

## グラフィック、内容ともに大きく進化した最新作 “影牢II -Dark illusion-”

『影牢II -Dark illusion-』は、中世ヨーロッパをモチーフとした、美しくも不気味な世界で展開します。舞台は、魔神が棲むと言われている不気味な「館」をはじめ、きらびやかな「王宮」や、廃墟となった「古城」など、物語の展開により広がります。

『影牢II -Dark illusion-』では、このシリーズの魅力である「敵を罠(トラップ)にはめる爽快感、連続で罠を当てていく戦略性」を向上させたほか、大掛かりな究極のトラップ「Dark illusion」が加わり、ゲーム性が大幅に進化しました。

テクモ・『影牢II -Dark illusion-』に関する詳細な情報は下記Webサイトを通じて入手できます。

テクモWebサイト <http://www.tecmo.co.jp/>

影牢II -Dark illusion-サイト <http://www.tecmo.co.jp/product/kagero2/>



この件に関する報道関係の方々からのお問い合わせ

テクモ株式会社

管理統括部 阿部 TEL. 03-3222-7645 FAX. 03-3222-7649